

[TALLERES] RETROMAÑÍA



RETRO MAÑIA

7 al 11 de abril de 2025
Escuela de Ingeniería y Arq.
Universidad de Zaragoza
 XVI Semana de la Ingeniería y la Arquitectura



Organiza



Asociación para el estudio y divulgación de la Informática clásica




Patrocina






Colabora




- Fecha: del 7 al 11 de abril de 2025

- Descripción: La asociación **RetroAcción** organiza, tras el parón de la pandemia, una nueva edición de **Retromañía (la decimonovena ya)**, dentro de las actividades de las Semana de la Ingeniería y Arquitectura en la EINA de la Universidad de Zaragoza.

El objetivo de estas jornadas es difundir y fomentar la cultura tecnológica entre todos los públicos, no sólo entre los expertos. Así, el acceso a las jornadas es **totalmente libre y gratuito** y se han programado actividades diversas **para todas las edades**, y algunas gustarán seguro a los más pequeños, por ejemplo

Exposición

Atari ST vs. Commodore Amiga: 40 años de ordenadores personales multimedia

Las familias de ordenadores personales de 16 bits Atari ST y Commodore Amiga comenzaron su andadura en 1985, con sólo un mes de diferencia, cuando los ordenadores personales de 8 bits aún estaban en pleno apogeo, y poco a poco fueron ocupando su parte del mercado con los sucesivos miembros de cada familia. Y es que estas dos líneas de ordenadores no sólo superaban en potencia de microprocesador a sus predecesoras de 8 bits, sino que las superaban aún más en capacidades gráficas y sonoras, destacando comercialmente como equipos de edición multimedia tanto en el diseño de gráficos como en la industria musical.

Planta 2 del Edificio Ada Byron

Juégodromo. Para probar juegos retro, una actividad permanente destinada a todos los públicos, aunque con mayor atractivo sin duda para los más jóvenes: tendremos distintos ordenadores y videoconsolas clásicas, además de varias máquinas recreativas de las que poblaban las salas de juegos de antaño, con las que se podrá jugar a numerosos videojuegos clásicos que este año cumplen un aniversario destacado.

Planta 2 del Edificio Ada Byron, de 10 a 21h



Taller Pixel a pixel. Del lunes al viernes, de 10 a 21h

Actividad especialmente orientada a los más jóvenes artistas digitales donde gracias a la utilización de grandes píxeles magnéticos de diversos colores podrán construir personajes de videojuegos clásicos colocándolos sobre un gran panel a partir de las muestras, ejemplos y explicaciones de nuestros voluntarios, o simplemente dejando volar su imaginación para representar replicas pixeladas de sus objetos o personajes favoritos.

En esta edición existirá la posibilidad de ayudarnos a construir de forma manual más píxeles magnéticos, para poder hacer más diseños

Además podremos disfrutar de **Torneos de los videojuegos** Gun Figt Arcade (1975), Commando (1985), Worms (1995) o Guitar Hero (PS2, 2005)

O el Retroconciertazo con Dylan Winston Smith: Experiencia musical que nos adentrará en distintos aspectos de la tecnología musical en el mundo de la Informática, contando con la colaboración de un músico invitado que demostrará en directo las capacidades sonoras de diversos dispositivos musicales que cumplen un aniversario señalado.

- Edad recomendada: todas las edades
- Hora: de 10 a 21 h
- Lugar: Stand de RetroMañía 2019, Planta 2 del Edificio Ada Byron, Campus Rio Ebro – Universidad de Zaragoza. María de Luna 3
- Organiza: asociación RetroAcción
- Precio: gratuito
- Más información <http://www.retroaccion.org/retromania-2025>

Actividad	Lunes 7	Martes 8	Miércoles 9	Jueves 10	Viernes 11
Exposición «Atari ST vs. Commodore Amiga: 40 años de ordenadores personales multimedia»				9.00 - 21.00	
Museo de Informática Histórica (MIH)				9.00 - 21.00	
Exposición «Etemerides retroinformáticas»				10.00 - 21.00	
Juegódromo				10.00 - 21.00	
Taller «Pixel a pixel»				10.00 - 21.00	
Protocall «Clive Sinclair en un CS»			10.00 - 21.00		10.00 - 14.00 Sorteo de regalos: 17.30
Torneo de Commando (Arcade, 1985)			10.00 - 21.00		10.00 - 14.00 Final y entrega de premios: 16.00 - 16.30
Torneo de Guitar Hero (PS2, 2005)			10.00 - 21.00		10.00 - 14.00 Final y entrega de premios: 16.30 - 17.00
Charla «Cómo se hizo The Spectrum»			19.00 - 20.30		
Torneo de Gun Fight (Arcade, 1975)				17.00 - 18.30	
Torneo de Worms (Commodore Amiga, 1995)				19.00 - 20.30	
El Retroconcierto					18.00 - 20.00

Actualizado Marzo 2025