



Inicio	2º Concurso RetroRelatos RetroManiac	¡RetroManiac 8 bonus!	Números anteriores	Contacto	¿Quiénes Somos?
--------	--------------------------------------	-----------------------	--------------------	----------	-----------------

16 de septiembre de 2015

## ¡RetroManiac número 10!

Justo para cuando está a punto de terminar el veranito llega el décimo número de RetroManiac. Más de un año después de nuestra entrega anterior, pero deseando que destripéis cada una de sus **364 paginacas** y esperando que disfrutéis con los contenidos que incluye. Ya sabéis: juegos clásicos, neoretro, indie, crónica de eventos, entrevistas... ¡Incluso un par de pequeñas exclusivas! Un montón de contenido que esperamos que os guste y os mantenga ocupados los próximos meses.



No era ningún secreto que este número está dedicado al Amiga

- **Páginas sueltas, especial para dispositivos tipo tablets**

El año 2015 ha resultado estar repleto de aniversarios y efemérides relacionadas con los videojuegos y los sistemas clásicos. Obviamente no podemos repasarlos todos, pero sí que hemos querido pararnos en algunos de los afortunados que cumplen nada menos que 30 añazos (se dice pronto). Empezando por el Amiga de Commodore, una pedazo de máquina con una historia muy particular repleta de ilusión, altibajos y desgracias comerciales. Nuestro compañero Vampirio se ha currado un extenso reportaje en el que repasa el nacimiento del ordenador, su desarrollo y la actualidad del mismo. Una pasada, que cuenta con la ayuda de Toni Gálvez, y entrevistas con AmigaStore y nada menos que Petro Tyschtschenko. Todo ello sin olvidarnos de los juegos, la demoscena...

Translate RetroManiac!

Seleccionar idioma ▼

### Número 10



Descárgate gratis el PDF



Secciones

- NOTICIAS
- PANTALLAZO DE LA SEMANA
- HACIENDO EL INDI (PULPOFRITO)
- PREVIEWS
- REVIEWS
- ENTREVISTAS
- LOADING
- ¡ES VIERNES!

Archivo del blog

Archivo del blog ▼

Buscar este blog

Buscar



**FUNDACIÓN DE ATARI**  
 La historia de Atari comienza en 1972 con el lanzamiento de Pong, el primer videojuego de éxito comercial. Desde entonces, la compañía ha sido pionera en la industria del videojuego, creando títulos icónicos como Space Invaders, Asterix y Pac-Man. En 1982, Atari fue adquirida por Time Warner, pero en 2003 se reestructuró para convertirse en Atari, Inc., una empresa independiente que se centra en el desarrollo de videojuegos y en la preservación de su legado.

**CURIOSIDADES DE ATARI**  
 Atari fue la primera compañía en utilizar el término "videojuego". El nombre "Atari" proviene de la palabra japonesa "atari", que significa "objetivo" o "punto de mira". La compañía también fue la primera en utilizar el término "arcade" para referirse a los juegos de sala.

¡Amigueros del mundo, uníos!



**sólo 150€**

Convierte tu TABLET en una MAQUINITA RECREATIVA

www.matamarianos.es

» RETROMANIACOS

**La mítica revista Micromanía cumple 30 años**

¿Una revista celebrando el 30 aniversario de otra publicación? Micromanía se lo merece, por supuesto



RetroEscena

en pequeñas



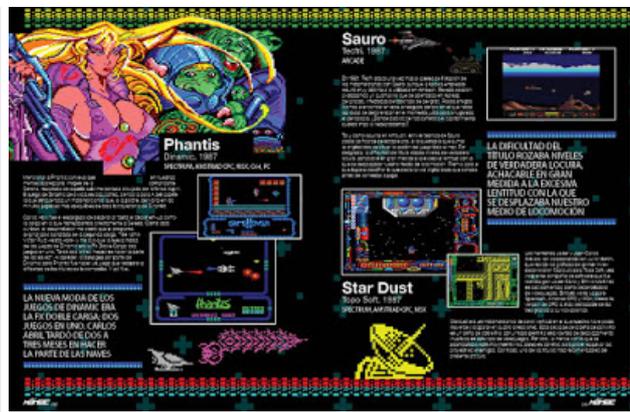
Otros aniversarios que celebramos son el de Monkey Island, Atari ST, la revista Micromanía o Super Mario; pero hay más, mucho más en este número. No os podéis perder el resto de reportajes especiales que incluimos: logros técnicos, los matamarcianos de la edad de oro del soft español, un vistazo a los habituales kits de prensa por Gaby López, el repaso de Radin de los juegos que le influyeron a la hora de crear Eternum, los tres ganadores de nuestro II Concurso de Retrorelatos, el análisis del sonido en los Arcade y otros sistemas de Gryzor87, la esperada segunda parte del dossier sobre la saga Dragon Ball, o un especial muy detallado sobre la situación actual de la escena española del Amstrad CPC, con entrevistas y concurso incluidos.




No podía faltar el Amstrad, claro.

EVENTS

**TONI GALVEZ**



En España también se hicieron matamarcianos

Tampoco pueden faltar a la cita las crónicas de algunos eventos retro que se han celebrado desde finales de 2014 hasta ahora: RetroSevilla, RetroMadrid Days, Mallorca Game, MadrISX, Explora Commodore; la impresionante Arcade Con organizada por los amigos Arcade Vintage; nuestra presencia apoyando a títulos de la escena *homebrew* en nada menos que la GamesCom, y mucho más. También tenemos hueco para conocer cómo se hizo Vade Retro, el último trabajo de Retroworks, de repasar algunos de los últimos juegos con los que hemos disfrutado en RetroManiac en nuestra sección 'Playing' y, como no, las colaboraciones externas que enriquecen la revista, ubicadas en la sección 'Zapping', con más contenido y variedad que nunca.



Cómo se hizo R-Type, contado por sus propios creadores



Crónicas de eventos retro a lo largo y ancho de nuestro país... ¡y parte del extranjero!



#### Sitios recomendados

- AAMSX
- Akihabara Blues
- Amstrad Esp
- Curetro
- Diario de un Jugón
- El Pixel Ilustre
- El Tentáculo Púrpura
- Emuladores y Videojuegos
- Falsworth Blog
- Frickbox
- Game Back TV
- Games4us
- Konamito
- Maquinitas
- Maxlevel
- MegaShock
- Metodologic
- Nesx
- Newgeek
- Nivel Oculito



Por supuesto el último cuarto de la revista está dedicado a una amplia zona indie en la que tocamos diferentes 'palos'. Desde un encuentro con Locomalito, Gryzor87 y Marek (ilustrador de los juegos del primero), hasta el descubrimiento en exclusiva de Horizonte, el nuevo proyecto de precisamente Marek en colaboración con los autores de Maldita Castilla y demás maravillas. También habrá sitio para entrevistar a los chicos de Fourattic, Demon Videogames, Super Awesome Hyper Dimensional Mega Team o Jaime Domínguez de Kaleido Games. ¿Os parece poco? Pues aún hay más 'chicha' en las páginas de la revista. Esperamos que la disfrutéis tanto como nosotros a la hora de crearla.



Y en breve os contaremos todo lo necesario sobre la edición en papel de este número. ¡Esperamos que os guste y disfrutéis con la lectura!

Publicado por retroManiac en 23:31

+23 Recomendar esto en Google

Etiquetas: Noticias, RetroManiac, retromaniac 10

## 15 comentarios:



**Anónimo** 17 de septiembre de 2015, 0:44

Excelente número ¿sería posible un pdf a doble página como en otros números? Es mejor para leer en pantalla de 23" Saludos y felicidades retromaniacos!

[Responder](#)

[Respuestas](#)



**Zed** 17 de septiembre de 2015, 1:10

De momento puedes elegir la opción de que tu lector de pdf te muestre el archivo a doble página.

[Responder](#)

**Yo Tenía Un Juego** 17 de septiembre de 2015, 2:34

- Nosplay
- Otrapartida
- PasaElMando
- Pixels Mil
- Pulpofrito
- Retro entre amigos
- Retroaccion
- Retrolaser
- SEGArcadia
- The Videogame Culture
- Vida & Videojuegos
- Zonawired

Lo + visto



¡RetroManiac número 7!



¡RetroManiac número 6!



¡RetroManiac número 9!



¡RetroManiac número 8!



Elite prepara el lanzamiento de un "nuevo" ZX Spectrum

Twitter



Facebook



paperblog



¡Felicidades por ese número 10! Le hemos echado una primera hojeada a la revista completa en la tablet y pinta muy bien. ¡Ya tenemos material para tirarnos en la cama a leer! Muchas gracias amigos y que vengan muchos números más :)

[Responder](#)



**Manuel Trujillo** 17 de septiembre de 2015, 8:11

Perdonad mi supina ignorancia pero... ¿de dónde me lo puedo bajar? Estoy mirando y remirando, y no encuentro el link por ningún sitio :-/

[Responder](#)



**Manuel Trujillo** 17 de septiembre de 2015, 8:22

Ni caso... Me ha dado por darle al link de "páginas sueltas dispositivos bla bla bla...". Esperaba un link como tal: "número 10 Retromaniac bla bla", o el típico "Descargar" en Link.

Gracias, mil millones de gracias por el pedazo de trabajo que haceis. Increíble no, lo siguiente.

Nos vemos el Noviembre en la Retro Barcelona ;-)

[Responder](#)



**Joseph Antony** 17 de septiembre de 2015, 8:33

Me gusta en especial el artículo de R-Type .. excelente :)

[Responder](#)



**Unknown** 17 de septiembre de 2015, 9:16

Muchas gracias a todos los que haceis posible cada número.

[Responder](#)



**DeLaC Aventuras** 17 de septiembre de 2015, 9:56

Orgullosos de contribuir, aunque sea poco, en la mejor revista del panorama videojueguil. Y esperando con ansia la edición en papel!

[Responder](#)



**6128** 17 de septiembre de 2015, 10:06

¡Enhorabuena por el nuevo número! Muy completo y variado, y con cientos de páginas para degustar el retro. ¡Muchas gracias!

[Responder](#)



**programbytes48k** 18 de septiembre de 2015, 2:28

¡Enhorabuena también por este ejemplar, enorme en todos los sentidos y no lo digo solo por el número de páginas! Felicidades como siempre y a esperar esas noticias sobre su próxima edición en papel.

[Responder](#)



**Felipe Monge Corbalán** 18 de septiembre de 2015, 9:20

Hola chicos;

Estupendísimo trabajo. Enhorabuena y sobre todo muchas gracias por las muchas horas de diversión que me esperan.

Saludazos a todo el equipo

[Responder](#)



**Lord Khyron** 18 de septiembre de 2015, 17:20

Soy argentino y coleccionista de las Micromanía de las primeras épocas. La nota es oro puro para mí, gracias por homenajear a la primera y mejor revista de videojuegos en español de la historia. Deseo fervientemente tener alguna vez la oportunidad de comprar la edición de papel. Abrazo del otro lado del Océano a todos los retro gamers :)

[Responder](#)

[Respuestas](#)



**Pedro Javier Mora Fernández** 18 de septiembre de 2015, 19:01

En realidad no es la primera en español, pues Microhobby por ejemplo, de la

misma empresa HobbyPress, es anterior, aunque técnicamente no es sobre videojuegos aunque tuvieran una parte muy importante en la revista.

---

[Responder](#)



**IDandT** 20 de septiembre de 2015, 12:38

Enhorabuena por este titanico trabajo y gracias a todo el equipo de Retromaniac. Me haceis sentirme como cuando era un niño y leia y releia cada numero de microhobby o micromania. Eso no tiene precio. Sois unos grandes!!!

[Responder](#)



**IDandT** 20 de septiembre de 2015, 12:40

Por cierto un detalle que ahora el PDF tenga marcadores para las secciones!

[Responder](#)

Introduce tu comentario...

Comentar como: Cuenta de Gooq ↕

Publicar

Vista previa

[Entrada más reciente](#)

[Página principal](#)

[Entrada antigua](#)

Suscribirse a: [Enviar comentarios \(Atom\)](#)