

Reglas de la 3ª competición de demoscene 8 bits RetroEuskal-EuskalEncounter 2010 (<http://www.retroaccion.org/demoescena-3-competicion-de-graficos-musicas-e-intros-4k-en-8-bits>)

Una vez más, y como parte de las actividades de **RetroEuskal** en esta edición de *Euskal Encounter*, las compos de 8bits atacan de nuevo. Este año junto a las compos de gráficos y músicas, también se incluye la compo de "Intros 4kbs". ¡A qué esperas para mandar tu Prod!

Reglas de la compo de gráficos

1. Una entrada por artista.
2. Se ha de mandar un fichero ejecutable con el gráfico terminado, que corra tanto en el emulador como en la máquina real y un fichero PNG o TIFF del mismo. Aparte de esto, se deben mandar varios ficheros con cinco pasos previos (que pueden ser ficheros PNG o TIFF).
3. Acompaña la pantalla de tu nombre o nick, grupo, plataforma, etc.
4. No te preocupes si no puedes asistir a la party porque aceptamos entradas vía e-mail que puedes mandar desde ya a: scene@retroaccion.org , así como cualquier duda o consulta.
5. Las entradas vía e-mail se aceptan hasta un día antes de que comience la party (esto es, hasta el 21 de julio de 2010 a las 23h59). Si asistes a la party, los plazos de entrega serán convenientemente anunciados por la organización.

Reglas de la compo de música

1. Una entrada por artista.
2. Se ha de mandar un fichero ejecutable que corra en la plataforma real.
3. No se mostrarán contenidos no musicales, así que no pierdas el tiempo adornando la entrada con efectos, etc.
4. Hay que mandar una prueba de que la entrada corre en la máquina real sobre todo si no usas una de las plataformas más comunes: Commodore 64, Spectrum, Amstrad, Atari, etc. (si estás en la party trae el hardware contigo y si lo mandas por e-mail, un video puede valer).
5. Manda un fichero MP3 u OGG con tu entrada.
6. Acompaña la entrada de tu nombre o nick, grupo, plataforma, etc.
7. No te preocupes si no puedes asistir a la party porque aceptamos entradas vía e-mail que puedes mandar desde ya a: scene@retroaccion.org , así como cualquier duda o consulta.
8. Las entradas vía e-mail se aceptan hasta un día antes de que comience la party (esto es, hasta el 21 de julio de 2010 a las 23h59). Si asistes a la party, los plazos de entrega serán convenientemente anunciados por la organización.

Reglas de la compo de Intros 4kbs

1. Una entrada por artista.
2. El tamaño de cada entrada como máximo será de 4096 bytes.
3. El tiempo máximo de reproducción será de 8 minutos, incluyendo descompresión y precálculos, etc.
4. La intro tiene que ir en un único archivo.
5. La intro debe funcionar en la plataforma real y en emulador. Especificar el emulador usado y cualquier setting "raro" utilizado. Y a ser posible, y sobre todo si la máquina no es común, proporcionar el emulador o una captura de vídeo.
6. Acompaña la intro de tu nombre o nick, grupo, plataforma, etc.
7. No te preocupes si no puedes asistir a la party porque aceptamos entradas vía e-mail que puedes mandar desde ya a: scene@retroaccion.org , así como cualquier duda o consulta.
8. Las entradas vía e-mail se aceptan hasta un día antes de que comience la party (esto es, hasta el 21 de julio de 2010 a las 23h59). Si asistes a la party, los plazos de entrega serán convenientemente anunciados por la organización.