

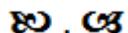
Francisco Portalo Calero



Francisco Portalo Calero, Ingeniero Electrónico por nuestra Escuela, nace en 1958 en Badajoz, ciudad en donde cursa sus estudios de primaria y bachillerato.

En 1975 entra en la recién fundada Escuela de Ingeniería Técnica Industrial (hoy Escuela de Ingenierías Industriales) de la Universidad de Extremadura para realizar sus estudios en la especialidad de Electrónica Industrial, siendo alumno de D. Benito Mahedero, el cual le inicia en el campo de la simulación electrónica y la programación.

Su actividad profesional ha sido variada, aunque casi siempre centrada en el aspecto docente, impartiendo clases y escribiendo libros de contenido académico.



Estamos en la

Escuela de Ingenierías Industriales

(fundada por D. Benito Mahedero en 1975)



Avda. de Elvas s/n
Campus universitario
06006 Badajoz

Contactos:

URL:

http://eii.unex.es/benito_mahedero

Tfns.:

Presidente: 924 289618

Secretario: 924 289646

Email:

benitomahedero@hotmail.com

Colaboran:



Vicerrectorado
de Extensión
Universitaria



ASOCIACIÓN
***BENITO
MAHEDERO***

Conferencia

Los inicios del videojuego en España: 30 años de Bugaboo (La Pulga)

Impartida por:

Francisco Portalo

Diseñador del programa

Jueves, 14 de noviembre de 2013
a las 20:00 horas

Salón de Actos "Guadalupe Ruiz Macías"
de la Escuela de Ingenierías Industriales
Campus universitario de Badajoz

Historia del videojuego

A principio de los años 80, Paco Portalo y el cacereño Paco Suárez (tándem conocido como *Paco&Paco*), desarrollan para la empresa *Indescomp* un videojuego llamado *Bugaboo (The Flea –La Pulga–)*, que ve la luz en 1983 (hace ahora 30 años) convirtiéndose rápidamente en un éxito internacional.

La fase inicial de investigación, desarrollada en Badajoz al principio de la década de los 80, fue tan innovadora que su difusión se adelantó incluso al lanzamiento del juego en la prensa especializada en nuestro país, por lo que el mayor número de referencias al mismo, en esa primera época, se encuentra en las revistas británicas.

El juego obtuvo muy buenas críticas por su jugabilidad y diseño, llegando a situarse en el puesto número 1 de la revista *Your Computer*, la publicación de informática británica con mayor tirada en aquellos tiempos.



La importancia y el éxito del juego radicaban en dos aspectos que supusieron una innovación revolucionaria en el incipiente mundo de los videojuegos: su interfaz

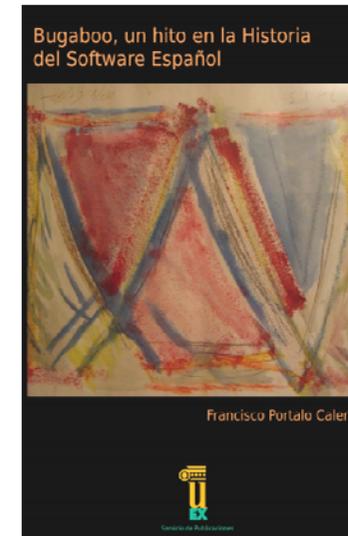
con el usuario y el novedoso enfoque fílmico de su presentación, que sumerge al jugador en una historia de la que, en cierta forma, es protagonista. No es arriesgado aventurar que en este aspecto fue uno de los precursores de las videohistorias o videoaventuras interactivas que tanto han evolucionado desde aquellos tiempos.

En la actualidad, *Bugaboo* está considerado como el primer videojuego de la historia del software español y el iniciador de la Industria del videojuego en nuestro país.



Hasta tal punto esto es así que en los últimos tiempos han sido muchos los reconocimientos que ha recibido *La Pulga*, entre los que cabe destacar que los Premios Anuales de la Industria Nacional del Videojuego que otorga la *Academia de las Artes y las Ciencias Interactivas* (los Premios Goya del videojuego) se denominen *Premios Pulga* en homenaje a Bugaboo por su aportación al inicio de esta industria en nuestro país.

Desde hace unos años Paco Portalo está trabajando para que se reconozca la importancia de Bugaboo en la gestación de la Industria del software creativo en España, y para que este hecho sea valorado como parte del acervo cultural y científico extremeño.



Como parte de esa actividad, en el año 2009, el Servicio de Publicaciones de la Universidad de Extremadura publicó su libro "*Bugaboo, un hito en la historia del Software Español*", en el que Portalo refleja cómo fueron aquellos primeros años de la programación de videojuegos. EL libro supuso un revulsivo para la revisión histórica de la evolución del software español desde sus inicios.

En esta obra se pone de manifiesto que los antecedentes de esta empresa se ubican en la Escuela de Ingeniería Técnica Industrial de Badajoz, en donde, siguiendo las enseñanzas de Don Benito Mahedero sobre Lógica Programada y Simulación Física con Computadores, Portalo presenta el primer Proyecto Fin de Carrera hecho en la Universidad de Extremadura con un microordenador.

La obra está disponible libremente en el enlace



www.bugabootheflea.com