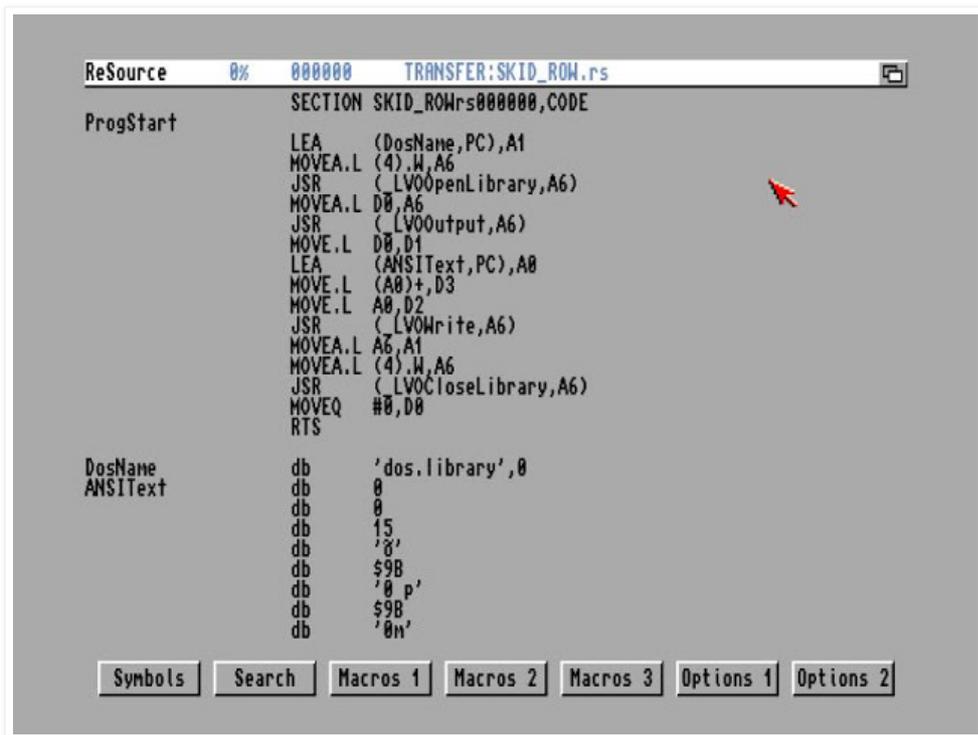


Este sitio emplea cookies de Google para prestar sus servicios, para personalizar anuncios y para analizar el tráfico. Google recibe información sobre tu uso de este sitio web. Si utilizas este sitio web, se sobreentiende que aceptas el uso de cookies.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

22 septiembre 2017

## RetroMañía 2017 Concurso de programación para Commodore Amiga



```
ReSource 0% 000000 TRANSFER:SKID_ROW.rs
SECTION SKID_ROWrs000000, CODE
ProgStart
    LEA    (DosName,PC),A1
    MOVEA.L (4),W,A6
    JSR    ( _LVOpenLibrary,A6)
    MOVEA.L D0,A6
    JSR    ( _LVOutput,A6)
    MOVE.L  D0,D1
    LEA    (ANSIText,PC),A0
    MOVE.L  (A0)+,D3
    MOVE.L  A0,D2
    JSR    ( _LVWrite,A6)
    MOVEA.L A6,A1
    MOVEA.L (4),W,A6
    JSR    ( _LVCloseLibrary,A6)
    MOVEQ   #0,D0
    RTS

DosName   db    'dos.library',0
ANSIText  db    0
          db    0
          db    15
          db    '0'
          db    $9B
          db    '0 p'
          db    $9B
          db    '0n'
```

Fecha: 21/09/17 al 09/11/17

Tipo: Concurso

Lugar: Zaragoza

Enlace: [retroaccion.org/2017/09/retromania-2017-anuncia-su-concurso-de-programacion-de-videojuegosdemos-para-commodore-amiga](http://retroaccion.org/2017/09/retromania-2017-anuncia-su-concurso-de-programacion-de-videojuegosdemos-para-commodore-amiga)

Como parte de la celebración del XXX aniversario del Commodore Amiga 500 y Amiga 2000 en el evento RetroMañía 2017 se organiza el Concurso de programación de videojuegos y demos para Commodore Amiga, donde se propone la creación de un videojuego o demo inédita para este sistema.

C, ensamblador, BASIC... no importa cual sea el lenguaje de programación que utilicéis. Se valorará la dificultad de su desarrollo según la plataforma o lenguaje elegidos, y se premiarán la originalidad y la jugabilidad (en el caso de los videojuegos) o la puesta en escena (en el caso de las demos), habiendo jugosos premios para los ganadores de cada una de las dos categorías. Concurso de programación de videojuegos y demos para Commodore Amiga

Puedes enviar tu contribución por email desde ya mismo a [contacto\\_retroaccion\\_org](mailto:contacto_retroaccion_org), indicando en el asunto "Concurso programación Amiga - RM17" incluyendo el juego o la demo (o un link desde donde descargarlo), instrucciones de instalación y de uso, y todo aquello que necesitemos para que podamos ejecutarlo sobre un PC Windows (preferiblemente bajo el emulador WinUAE).

El envío de vuestras producciones deberá hacerse antes del jueves 9 de noviembre a las 23:59:59 hora española. Los ganadores se darán a conocer el viernes 10 de noviembre a las 17:00.

Tienes toda la información en la página web del concurso: [Concurso de programación de videojuegos y demos para Commodore Amiga](http://Concurso de programación de videojuegos y demos para Commodore Amiga)

¡Suerte a todos los participantes y esperamos vuestros videojuegos y demos para este magnífico sistema!



Etiquetas: [eventos](#)



[Retroinvaders.com](http://Retroinvaders.com)

Tweets by [@Retroinvaders](#)



¡Nos vemos este sábado en Albatoy!: RetroAlba [dlvr.it/Q0vrRR](http://dlvr.it/Q0vrRR)



Nov 14, 2017



LUNES DE RALLY: V-Rally 3 en GBA (no emu) | STREAM: El rincón de las Maquinitas

[Embed](#) [View on Twitter](#)

[\[ Admin \]](#)



Tema Sencillo. Con la tecnología de [Blogger](#).