

RetroEuskal 2016 se celebrará del 22 al 25 de julio



f Compartir

Twitter Twittear

Comentar



Javier Parrilla Ruiz

@bipolarsparks

Publicado

15 de julio de 2016

Tags eventos videojuegos, industria videojuegos, videojuegos retro,

RetroEuskal 2016 tendrá lugar del 22 al 25 de julio en el Bilbao Exhibition Centre (BEC) de **Barakaldo** durante la celebración de la **Euskal Encounter 24**, la popular party informática, en esos mismos días. En esta XIII edición de RetroEuskal, los asistentes podrán disfrutar de la exposición honorífica del microprocesador Zilog Z80, uno de los chips más relevantes de la historia de la microelectrónica, en uso desde su creación en 1976 hasta hoy día, siendo el protagonista de la muestra de este año.

El microprocesador **Zilog Z80** acabó utilizándose en miles de productos, no sólo en la gran mayoría de los ordenadores domésticos de los 80 (que fueron quienes le hicieron tan popular), sino también en consolas de videojuegos, muchas máquinas recreativas y pinballs, impresoras, fax, fotocopiadoras, modems, contestadores automáticos, controladores de discos duros, semáforos, testers de alcoholemia, instrumentos musicales MIDI incluso satélites (el Z80 es una de las CPUs más utilizadas en muchos satélites en órbita actualmente, debido a su resistencia y casi insuperable tasa de fallos, factores bastante más importantes que la potencia de cálculo).

RETRO EUSKAL



B! BILBAO
E! EXHIBITION
C! CENTRE

22 AL 25 DE JULIO



ORGANIZAN:



PATROCINAN:



RetroEuskal 2016 - Cartel

RetroEuskal 2016 también contará con charlas sobre el origen y evolución de las aventuras para ordenadores. *Colossal Cave* fue el primer videojuego de aventuras conversacionales escrito para

Uso de cookies: Utilizamos cookies propias y de terceros. Si continúas navegando, entendemos que aceptas su uso.

Acceptar

Política de cookies

repleta de tesoros y oro y para explorar la cueva el jugador debe teclear comandos de una o dos palabras que son interpretados y ejecutados por el programa. Se considera a Colossal Cave como el precursor del género de los videojuegos de aventuras.

Andrés Samudio fundó y dirigió **Aventuras AD** en los años 80, una prolífica compañía de software española que desarrolló multitud de este tipo de aventuras en castellano incluida una adaptación de Colossal Cave llamada La Aventura Original en 1989. Andrés Samudio estará en **RetroEuskal 2016** para contar la historia de la primera aventura conversacional The Colossal Cave Adventure programada en 1976 y de la que Aventuras AD hizo su versión en castellano en 1989.

Por último, **RetroEuskal 2016** tendrá acceso integrado desde la Euskal Encounter 24 con su propio stand, por lo que también habrá varios concursos y torneos de videojuegos para todos los públicos como Street Fighter II, Duke Nukem 3D o Quake.

Suscríbete a nuestra Newsletter

Fuente | [Web oficial](#)

✉ Introduce tu correo electrónico

Comentar

Mundo Deportivo

Expansión



recomendado por Outbrain

HOBBYINDUSTRIA

Navegación principal

- Formación
- Desarrollo
- Tendencias
- Espacio PlayStation Talents
- Empleo

Hobby Media es el líder de la industria de los videojuegos en España, cuyo objetivo es impulsar el crecimiento y la relevancia del sector en nuestro país. Informamos sobre desarrollo, distribución, formación, tendencias y mercado laboral.



Síguenos en las redes sociales

