

“XX. mendeko etxeko ordenagailuak eta bideokontsolak”

“Ordenadores y videoconsolas
domésticos del siglo XX”

retroAcción

Asociación para el estudio y divulgación de la Informática clásica

RetroAcción elkartea / Asociación RetroAcción

BERGARA 2023. AROZTEGI ARETOA

Erakusketa • Exposición

Azaroaren 10etik 26ra • Del 10 al 26 de noviembre

ERAKUSKETA EXPOSICIÓN
RetroAcción Elkartea / Asociación RetroAcción

ANTOLATZAILEA ORGANIZADOR
Bergarako Udala Ayuntamiento de Bergara

KOORDINATZAILEA COORDINADOR
Jose txu Malanda

INPRIMAKETA-EDIZIOA IMPRESIÓN-EDICIÓN
K3 Inprimategia

ARGITARAPENA EDICIÓN
Bergarako Udala Ayuntamiento de Bergara

LEGE GORDAILUA DEPÓSITO LEGAL
LG D 00953-2023

“XX. MENDEKO ETXEKO ORDENAGAILUAK ETA BIDEOKONTSOLAK” ERAKUSKETA

Tennis For Two –historiako lehen bideojokotzat hartzen dena– 1958koa bada ere, ia 20 urte geroago hasi ziren bideojokoak jendearen etxeetan sartzen. Ordura arte sortutako bideojoko apurrak unibertsitateetako ordenagailuetan edo tabernetan instalatutako jolas-makinetan baino ezin ziren erabili.

Erakusketa honetan ikusgai jarri nahi izan dira bideojokoaren industria hasi zenetik gure etxeetan eragin handiena izan zuten etxeke makina ezagunenetarikoak.

Etor zaitetz gurekin XX. mendera! Ezagutu itzazu gure etxeetara heldu ziren hasierako bideojokoak! Gailu hauekin hasi ginen murgiltzen bideojokoen munduan; horiekin entretenitu ginen milioika pertsona.

EXPOSICIÓN “ORDENADORES Y VIDEOCONSOLAS DOMÉSTICOS DEL SIGLO XX”

Aunque *Tennis For Two*, considerado como el primer videojuego de la historia, data del año 1958, no fue hasta casi 20 años después cuando estos empezaron a introducirse en los hogares de la gente. Hasta entonces los pocos videojuegos creados solo podían ser disfrutados en los ordenadores de las universidades o en máquinas recreativas instaladas en bares.

En esta exposición se ha querido destacar una muestra de las máquinas domésticas más conocidas y que más impacto tuvieron en nuestros hogares desde casi los inicios de la industria del videojuego.

¡Acompáñanos en este viaje al siglo XX para conocer las máquinas que nos iniciaron en el mundo de los videojuegos y que nos entretuvieron a millones de personas introduciéndolos en nuestras casas!



"Pong" etxeko konsola • Consola doméstica "Pong"
(Atari, 1975 - hainbat / varios)



Atari VCS
(Atari, 1977)



Sinclair ZX Spectrum
(Sinclair Research Ltd, 1982)



Commodore 64
(Commodore Business Machines, 1982)



MSX

(Hainbat / Varios [Sony, Philips, Spectravideo...], 1983)



Amstrad CPC
(Amstrad, 1984)



Nintendo Entertainment System (NES)
(Nintendo, 1985)



Commodore Amiga
(Commodore International, 1985)



Sega MegaDrive
(Sega, 1988)



Nintendo GameBoy
(Nintendo, 1989)



Super Nintendo
(Nintendo, 1990)



Sony PlayStation
(Sony, 1994)



Sega Dreamcast
(Sega, 1998)



Sony PlayStation 2
(Sony, 2000)



Nintendo Gamecube
(Nintendo, 2001)



Microsoft Xbox
(Microsoft, 2001)

“XX. mendeko etxeko ordenagailuak eta bideokontsolak”

“Ordenadores y videoconsolas domésticos del siglo XX”

Orduetgia:

asteartetik ostiralera	18:00 - 20:30
larunbatetan	12:00 - 14:00
	18:00 - 20:30
igande eta jaiegunetan	12:00 - 14:00



AROTEGI
ARETOA



Begarako
Udala



LABORATORIUM
BERGARA



ZTB

Zientzia
Teknologia
Berrikuntza
Bergara

ztbergara.eus