

DICIEMBRE 2013

**Lunes día 16**

Hora 11:30 **"Delito Informático"**

por D. Juan Calixto Galán Cáceres ,  
D. Julio López Ordiales

**Martes día 17**

Hora 11:30 . **" Extremadura. Cuna de la Industria del Videojuego Español"**

por D. Francisco Portalo Calero

Hora 12:30 **"Empresa extremeña: PCTurbo"**

por D. Ugo Alberio Peñuela

**Miércoles día 18**

Hora 11:30 **"Cómo rentabilizar tu canal de Youtube"**

por D. José Manuel Calero Romero

Hora 12:30 **Presentación del proyecto: "Descubre Raspberry Pi"**

por D. Alberto Paloma Teijeiro

**Jueves día 19**

Hora 11:30 **"¿Se curará el cáncer con un ordenador?"**

por D. Ángel Carlos Román

**Organiza:**

Ciclos Formativos Superiores de  
Informática y Sanitaria  
del  
I.E.S. Castelar



**Lugar de celebración:**

Salón de Actos del IES Castelar  
C/ Ramón y Cajal, 2  
06001- Badajoz  
Tlf.: 924.01.34.96 – 924.01.34.98-99  
Fax: 924.01.35.00



VIII Charlas sobre Informática y  
Jóvenes Emprendedores

Diciembre 2013

## "VIII Charlas sobre Informática y Jóvenes Emprendedores"

Otro año más nos embarcamos con ilusión en este esfuerzo colectivo que suponen las Charlas del IES Castelar y que servirán para enriquecernos con la valiosa experiencia y saber de los ponentes. Estos ponentes, a los que siempre agradeceremos su gesto para nuestra comunidad educativa, unen a su demostrada y reconocida autoridad y experiencia en sus campos, el valioso gesto de su generosidad al acercarse a nuestro instituto desinteresadamente, dejando por un momento obligaciones y tareas que ocupan su valioso tiempo. Tratemos pues de corresponderles con nuestra gratitud, aprovechando su presencia y los conocimientos que tratarán de transmitirnos.

Este año traemos un abanico de temas interesantes relacionados con nuestros ciclos de Informática y Sanitaria. Desde el terreno de los delitos informáticos, que expondrán dos ilustres fiscales de nuestra ciudad, reconocidos expertos en este asunto, pasando por el emprendimiento e iniciativa en Extremadura, con la presencia de uno de los autores del considerado primer videojuego español, que nació justo en nuestra tierra. También conoceremos estrategias para rentabilizar nuestro uso de internet a través de los canales de Youtube y finalizaremos las charlas con la intervención de un investigador del Instituto Cajal que nos hablará del papel hoy de la informática en los proyectos de investigación biosanitaria. A última hora estamos por confirmar ese mismo día la presencia de una reconocida doctora, citogenetista del Hospital Infanta Cristina, que hablará sobre el proyecto genoma, con la presencia de nuestros ciclos de Sanitaria.

Gracias a todos por vuestra presencia en nombre de los alumnos y profesores de los ciclos formativos del IES Castelar (Badajoz).

A continuación, un extracto de las palabras enviadas por Eduardo Mena (Doctor en Informática de la Universidad de Zaragoza y miembro directivo de la asociación "Retroacción")

"En 1983 es cuando ve la luz "Bugaboo (The Flea)" ("La Pulga", en cristiano), un videojuego firmado castizamente por unos desconocidos Paco&Paco, que sorprende a todo el mundo por su originalidad, su puesta en escena, su control de movimiento, y sus gráficos coloristas. Y el poderoso mercado británico cae rendido a sus pies: en España no sólo hacen paella y bailan flamenco, han debido pensar.

El éxito de "La Pulga", haciendo honor a su nombre, salta y salta, de país en país, de revista en revista, hasta que todo el mundo acaba conociendo dicho videojuego, y el nombre de España se gana por primera vez un prestigio internacional en el sector de los videojuegos que continuaría creciendo en los siguientes años. Y, créanselo o no, aquello lo crearon unos chicos extremeños. Si, si, no es un error tipográfico, extremeños. Ellos fueron los primeros de una prolífica generación de programadores, muchos de los cuales son personas muy reconocidas en el mundo de los videojuegos del siglo XXI, ... y otros, bueno, no tanto. Pero su obra habla por ellos.

Gracias Paco Suarez y gracias Paco Portalo, por ser los primeros en poner a nuestro país en el mapa de los creadores de videojuegos de calidad".

## Juan Calixto Galán Cáceres

*Fiscal de la Audiencia Provincial de Badajoz  
Fiscal Coordinador De Vigilancia Penitenciaria de Extremadura  
Especialista en Derecho Sanitario  
Profesor del seminario de Prácticas Jurídicas del Colegio de abogados de Badajoz.*

## Julio López Ordiales

*Fiscal Delegado Provincial de Asuntos Informáticos de Badajoz  
Doctor en Derecho Profesor del Seminario de Prácticas Jurídicas del Colegio de Abogados de Badajoz Especialista en asuntos de Familia en la Fiscalía Provincial*

*"Tratarán puntos acerca de las infracciones penales en el ámbito informático y la realidad jurisprudencial en este tipo de delitos."*

## Francisco Portalo Calero

*Ingeniero Electrónico por la Escuela de Ingenierías Industriales de la UNEX  
Profesor de Tecnología del IES Bárbara de Braganza de Badajoz  
Co-autor del considerado como primer videojuego español ("Bugaboo-La Pulga").*

*"Se cumplen 30 años de la salida al mercado de un videojuego, realizado por dos extremeños, que llegó a ser número 1 en el ranking de videojuegos en Inglaterra y marcó el inicio del desarrollo de la industria del videojuego en España."*

## Ugo Albero Peñuela

*Director Técnico Informático  
Clínica Informática PC TURBO*

*"Empresa recién creada en Badajoz que cubre distintos servicios del sector informático. Especializada en Modding"*

## José Manuel Calero Romero

*Profesor de Informática y TIC del IES Castelar de Badajoz  
Administrador de Redes*

*"Mostrará las estrategias a tener en cuenta a la hora de sacar provecho a un canal en Youtube"*

## Alberto Paloma Teijeiro

*Técnico en Electromecánica de Vehículos  
Técnico en Administración de Sistemas Informáticos en Red*

*"La charla consistirá en dar a conocer la Raspberry Pi, uno de los ordenadores más pequeños del mundo y la placa Arduino, así como las funcionalidades que podemos sacar de cada uno de ellos por separado y conjuntamente. La exposición también tendrá como objetivo el ayudar a los alumnos que se enfrentan al proyecto final de fin de curso."*

## Ángel-Carlos Román

*Doctor en Biología Computacional por la UEx,  
Licenciado en Biología por la Universidad de Salamanca  
Ingeniero Informático por la UNED.  
Trabaja como investigador en el Instituto Cajal perteneciente al CSIC.*

*"Repasará el uso de una serie de técnicas computacionales aplicadas a la investigación biosanitaria, desde imaging y secuenciación hasta llegar a la medicina personalizada."*

